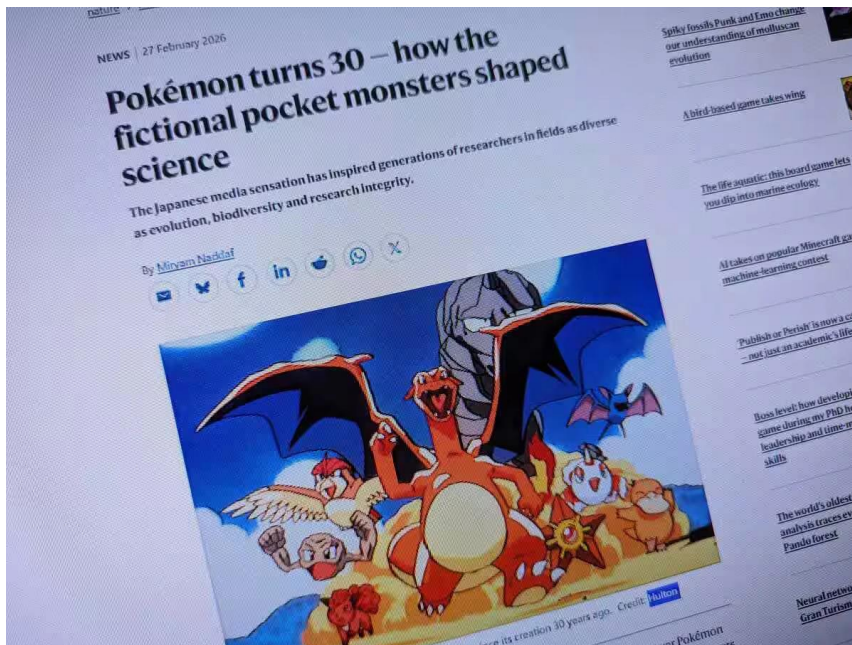


Pokémon's Surprising Influence on Scientific Research

子どもの頃、ポケモンに夢中になり、名前や特徴を覚えていた人も多いのではないでしょうか。こうした遊びが、科学研究や学びとの関係で注目されることがあります。あなたのその体験は、今の学びや考え方にどのようにつながっていると思いますか。



1. Article

Read the following article aloud.

The leading scientific journal Nature recently published an article marking Pokémon's 30th anniversary, examining the global phenomenon's surprising impact on the scientific community.

The original Pokémon game, Pokémon Red and Green, was released for Nintendo's Game Boy in 1996.

Thirty years later, it has become a source of inspiration for researchers across a range of scientific fields, ranging from ecology and evolutionary biology to education and even academic publishing integrity.

According to Nature, many researchers say their childhood experiences with the popular Japanese franchise directly **influenced** their scientific careers.

Continued on next page.

Source: Pokémon's Surprising Influence on Scientific Research

Japan Forward

本教材は、一般社団法人ジャパンフォワード推進機構、株式会社産経デジタルより許諾を得て、産経ヒューマンラーニング株式会社が編集しています。

テキストの無断転載・無断使用を固く禁じます。

1. Article

Spencer Monckton, a researcher at the University of Guelph in Canada, notes that the process of collecting Pokémon and **classifying** them by their characteristics closely mirrors the work of a taxonomist. "It's almost identical to what an entomologist does," he says.

A newly discovered **species** of honeybee in Chile, for instance, was named Chilicola Charizard after the Pokémon Charizard because its facial features resemble those of a dragon.

Pokémon has also made its mark in paleontology. The Field Museum in Chicago plans to host a special exhibition comparing Pokémon with the real fossils that **inspired** them. Pokémon such as Aerodactyl, modeled on pterosaurs, and Archeops, inspired by Archaeopteryx, will be displayed alongside the fossils behind their designs.

Its influence even extends to scientific nomenclature: a pterosaur genus, Aerodactylus, was named in honor of the Pokémon Aerodactyl.

Another area of influence has been in education. When researchers discovered that British children could name more Pokémon than local wildlife, they adapted the game's mechanics to develop Phylo, a card game designed to teach ecosystems.

Studies have shown that the game helps students remember more species than traditional slide presentations.

More unusually, Pokémon was used to expose predatory journals — the darker underbelly of academic publishing.

Matan Shelomi, an entomologist at National Taiwan University, **submitted** fake papers to suspected predatory journals using fictional co-authors, including Pokémon characters such as "Professor Oak."

Some of these papers were actually accepted and published as submitted, exposing the lax editorial standards of low-quality academic journals.

2. Key phrases and vocabulary

First repeat after your tutor and then read aloud by yourself.

1. **influence** 影響を与える

Regular exercise can **influence** your mood in a positive way.

2. **classify** 分類する

Librarians **classify** books by subject and author.

3. **species** 種

A new **species** of fish was found in the deep ocean.

4. **inspire** やる気にさせる

Reiko's teacher **inspired** her to become an artist.

5. **submit** 提出する

Students must **submit** their homework by Friday before they leave.

3. Questions

Read the questions aloud and answer them.

1. How did Pokémon influence some scientists' careers?
2. How has Pokémon been used in education?
3. How were predatory journals caught by using Pokémon?
4. Do you think games can influence people's career choices? Why or why not?
5. Have you ever learned something important from a game or hobby?

4. ポケモンが科学界に多大な影響 新種命名、粗悪誌告発…英誌ネイチャーが誕生30年を祝福

世界的権威を持つ学術誌「Nature」は、誕生30周年を迎えた「ポケットモンスター」を祝う記事を掲載し、この世界的な広まりが科学界に与えてきた多大な影響を振り返った。

ポケットモンスターの始まりである「ポケットモンスター赤・緑」は1996年に任天堂のゲームボーイ用ソフトとして発売された。それから30年たった現在では生態学や進化生物学、教育、学術出版の健全性といった多岐にわたる科学分野において、研究者たちのインスピレーションの源となっている。

同誌によると、幼少期のポケモン体験が自身の科学的なキャリアに直結していると語る研究者は少なくない。カナダのゲルフ大学の研究者であるスペンサー・モンクトンさんは、ポケモンを集めて特徴ごとに分類するプロセスは分類学者の仕事そのものであるとし「昆虫学者の仕事とほぼ同じ」と述べている。

例えば、実際にチリで発見した新種のミツバチの顔つきがドラゴンのようであったことから、ポケモンの「リザードン」（英名：Charizard）にちなんで「Chilicola charizard」と命名した。

古生物学の分野でもポケモンの存在感は大きい。米シカゴのフィールド博物館では、ポケモンとそのモデルとなった実際の化石を対比させる企画展の開催が予定されている。翼竜をモデルにした「プテラ」（英名：Aerodactyl）や、始祖鳥から着想を得たポケモン「アーケオス」などが現実の化石と共に紹介される。現実の翼竜の中には、プテラにちなんで「Aerodactylus」と名付けられた属が実際に存在するほど、その影響は学名にも及んでいる。

教育面においては、ポケモンの影響力が活用された事例が紹介されている。英国の児童が地元の野生生物よりもポケモンの名前を多く記憶していることが判明した際、研究者たちはそのゲーム性を応用して生態系を学ぶカードゲーム「Phylo」を開発した。このゲームは、従来のスライド授業よりも学生が生物種をより多く記憶できることが実証されており、科学教育における有用性を示している。

次頁に続く

出典：ポケモンが科学界に多大な影響 新種命名、粗悪誌告発…英誌ネイチャーが誕生30年を祝福
[Japan Forward](#)